

## Problématique

Des jeux de société classiques tels que Risk© ou Pandémie© se réinventent via un système, dit Legacy, d'évolution d'expériences via la pose d'autocollants ou la destruction de cartes.

Les « tablettes » sont désormais accessibles aux tout.es petit.es en leur proposant des « applications ludiques ».

Pour lier ces deux mondes, des jeux tels que Unlock© ou Le monde de Yo-ho© combinent l'expérience numérique avec du matériel bien réel.

## Lien avec la thématique des RL

Afin de comprendre au mieux l'émergence de ces nouvelles pratiques, nous avons exploré l'existant au travers d'un atelier pratique de découverte et questionné les enjeux de ces supports « hybrides ». Quelle posture adopter en tant que professionnel·le vis à vis de ces émergences ?

**Animateur :** Pierre-Yves Martin (PYM), Observatoire de Paris

## Participant·es

13 personnes issues des structures suivantes :

- ARPPE en Berry - ludothèque Micado
- Colimaçon
- Compagnie des Jeux
- Jeux roulent pour tous
- Ludobrousse
- Maison des Jeux Grenoble
- Maison des Loisirs et de la Culture de Taverny
- Médialudothèque - Centre Du Guesclin
- MJC Centre Social des Romains
- Pile et face
- Prismatic
- Sauce Ludique
- Pour faire du nous, il faut du jeu

## Déroulé et méthodes

### Plan de l'atelier

1. Émargement/annonce de la restitution
2. Présentations : prénom, d'où on vient, qu'est-ce qu'on attend de l'atelier ?
3. Intro
4. Avez-vous vu une évolution des jeux et supports ludiques ? → réponses des participant·e·s puis réponse de PYM et discussion
5. Qu'y a-t-il derrière cette évolution ? Comment Pourquoi ?
  - Mélange des genres
  - Utilisation de nouveaux media
  - Jouer à plus (megagame) ou à moins (solo)
  - On ne joue que peu de fois à un jeu...
  - Plus de narration
  - ...
6. Que peut-on en tirer ? Travail en petits groupes  
→ Avantages / inconvénients / questionnements
7. Comment faire ? Créer ? Utiliser ?

### Les sujets/approches abordées (appelés « les évolutions »)

- Réalité Virtuelle
- Réalité Augmentée
- Les applis compagnon : pour l'ambiance, comme aide de jeu (cas de Dized), comme élément de jeu
- Augmentation (mega games, escape games...) ou diminution (micro-jeux qui tiennent dans la poche comme Coin Age) de la taille des jeux
- Mélange des genres : RPG (Rôle Playing Game = jeux de rôle), GN (Grandeur Nature = vécu en réel), Jeu Vidéo
- Jeux en "one shot" ou "legacy"
- Le style retro

### Les applis

Syrinscape : pour faire du jeu de rôle en ligne

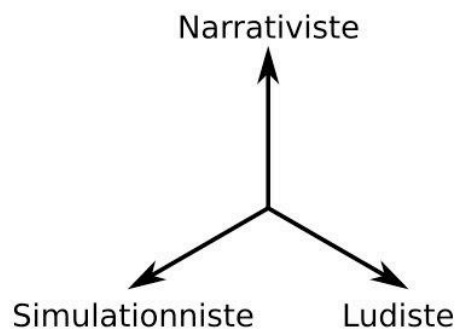
Unlock : support nécessaire pour le jeu Unlock

World of Yo-ho : appli qui remplace le pion du joueur par son smartphone (nécessaire au jeu World of Yo-ho)

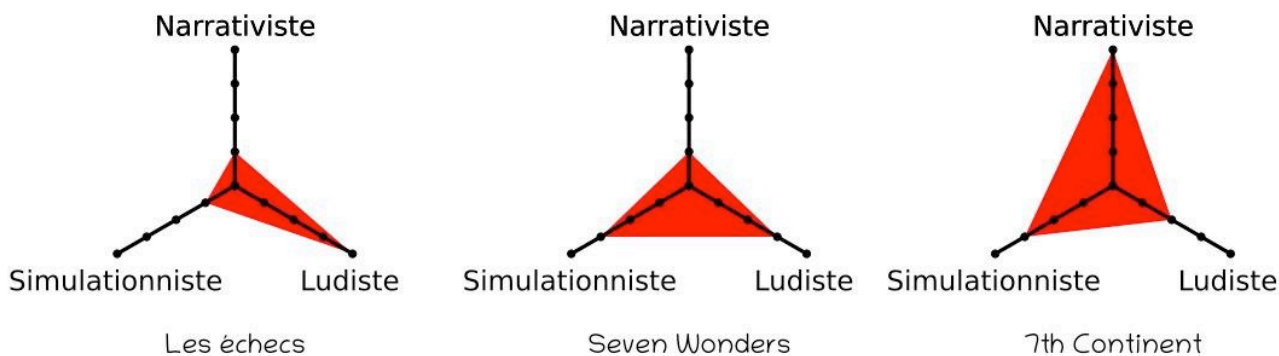
Dized : tuto/règles pour des centaines de jeux

## Les 3 types de joueurs/joueuses

### Le modèle dit "à trois volets"



Quelques exemples de caractérisation de jeux selon ce schéma :



Voir : <https://ptgptb.fr/le-modele-a-trois-volets-faq>



### Ressources

#### Jeux utilisés comme supports

- Trésors Publics : <https://web.archive.org/web/20180831002832/http://www.auxmillelieux.org/projets/tresors-publics>
- Pandémie Legacy : <https://www.vindjeu.eu/2016/03/14/pandemic-legacy-saison-1/>
- Unlock : <https://gusandco.net/2017/02/09/unlock-tout-ce-que-vous-devez-savoir-avant-de-lacheter/>

- Les megagames : <https://megagamesparis.fr/description/>
  - La Conquête d'Aegon (sur le thème de Game of Thrones) : <https://megagamesparis.fr/2019/04/la-conquete-daegon-a-telecharger/> et <https://megagamesparis.fr/2019/06/aegon-2-les-ameliorations/>
  - Watch the Skies (sur le thème d'XCOM, donc une invasion extraterrestre) : [https://youtu.be/hN71v9H\\_gg8](https://youtu.be/hN71v9H_gg8)
- World of Yoho : <http://yoho.io/french/index.html> et <https://vimeo.com/103055470>
- 7th Continent : [https://the7thcontinent.seriouspoulp.com/fr/the\\_game/presentation](https://the7thcontinent.seriouspoulp.com/fr/the_game/presentation) et <https://www.vindjeu.eu/2017/09/26/the-7th-continent/>
- Keep Talking & Nobody Explodes : en <file://localhost/VR> <https://youtu.be:xrSp3f1SB0I> et pas en VR sur switch <https://www.nintendo.fr/Jeux/Jeux-a-telecharger-sur-Nintendo-Switch/Keep-Talking-and-Nobody-Explodes-1415585.html>
- Les jeux de Ryan Laukat :
  - Above and Below : <https://www.gameontabletop.com/cf228/-above-and-below-near-and-far-en-version-francaise.html>
  - Near and Far : <https://www.gameontabletop.com/cf228/-above-and-below-near-and-far-en-version-francaise.html> et avec un accent québécois <https://www.youtube.com/watch?v=-0uUO6mNk0g>
- Space Bus (animation scientifique de l'Observatoire de Paris sous forme d'escape game) : <https://spacebusfr.wixsite.com/spacebusfrance>
- Coin Age (le mini jeu de la taille d'une carte de crédit !) : <https://pnpfrance.wordpress.com/2016/04/26/coin-age/>